

Số: 1269/SGDDĐT-KTKĐCLCNTT

Đắk Lắk, ngày 14 tháng 9 năm 2017

V/v triển khai phần mềm ra đề  
và quản lý ngân hàng câu hỏi SmartTest

Kính gửi: Hiệu trưởng các trường trung học phổ thông

Nhằm mục đích xây dựng hệ thống Ngân hàng câu hỏi trắc nghiệm dùng chung cho toàn Ngành, Sở đã tổ chức tập huấn sử dụng Phần mềm ra đề và quản lý ngân hàng câu hỏi SmartTest cho đội ngũ cốt cán của các trường theo Công văn số 1138/SGDDĐT-KTKĐCLGDCNTT ngày 18/8/2017 của Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo. Sở yêu cầu các đơn vị thực hiện ngay một số công việc sau:

1. Yêu cầu cán bộ đã được tập huấn cài đặt phần mềm cho các phòng máy vi tính của nhà trường **để tập huấn chung cho tất cả các giáo viên** và hỗ trợ giáo viên cài đặt phần mềm cho máy tính cá nhân; Sau tập huấn chung 01 tuần các tổ chuyên môn tiến hành tập huấn riêng theo từng tổ (báo cáo viên do tổ trưởng chuyên môn chỉ định).
2. Đến ngày 30/10/2017 kỹ năng tối thiểu của mọi giáo viên là thực hiện được các bước theo hướng dẫn gửi kèm; Kết thúc học kỳ 1 năm học 2017-2018 tất cả các giáo viên đều sử dụng thành thạo các chức năng của phần mềm;
3. Mỗi tổ chuyên môn tiến hành lập ngân hàng câu hỏi của tổ để chuẩn bị cho việc lập Ngân hàng câu hỏi dùng chung cho toàn Ngành (khi Sở hoàn thiện Server sẽ thực hiện online).
4. Sở sẽ thành lập các đoàn kiểm tra để kiểm tra đột xuất bất kỳ giáo viên nào về kỹ năng sử dụng phần mềm.

Nhận được Công văn này yêu cầu lãnh đạo các đơn vị nghiêm túc thực hiện./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Ban Giám đốc (để báo cáo);
- Lưu VT, KTKĐCLGDCNTT.



Thư Văn Tài

## HƯỚNG DẪN

### TẠO MỘT ĐỀ THI CÓ MA TRẬN ĐỀ

**Bước 1:** Tạo một file word chứa nội dung câu hỏi với cấu trúc do SmartTest quy định:

- Bắt đầu câu hỏi là dấu # và thêm số vào tương ứng với các mức độ kiến thức (1 là nhận biết, 2 là thông hiểu, 3 là vận dụng, 4 là vận dụng cao)
- Đáp án bôi màu khác màu đen mặc định
- Các đáp án A, B, C, D xuống hàng
- Sau các dấu #, A. có dấu <space>

Ví dụ:

#1 Phương trình chuyển động của một vật có dạng:  $x = 3 - 4t + 2t^2$  (m;s). Biểu thức vận tốc tức thời của vật theo thời gian là:

A.  $v = 2(t - 2)$  (m/s)

B.  $v = 4(t - 1)$  (m/s)

C.  $v = 2(t - 1)$  (m/s)

D.  $v = 2(t + 2)$  (m/s)

#2 Một chất điểm chuyển động dọc theo trục Ox theo phương trình  $x = 2t + 3t^2$  trong đó x tính bằng m, t tính bằng s. Gia tốc; toạ độ và vận tốc của chất điểm lúc 3s là:

A.  $a = 1,5\text{m/s}^2$ ;  $x = 33\text{m}$ ;  $v = 6,5\text{m/s}$

B.  $a = 1,5\text{m/s}$ ;  $x = 33\text{m}$ ;  $v = 6,5\text{m/s}$

C.  $a = 3,0\text{m/s}^2$ ;  $x = 33\text{m}$ ;  $v = 11\text{m/s}$

D.  $a = 3,0\text{m/s}$ ;  $x = 33\text{m}$ ;  $v = 11\text{m/s}$

#3 Một ô tô đang chuyển động với vận tốc không đổi 30m/s. Đến chân một con dốc, đột nhiên máy ngừng hoạt động và ô tô theo đà đi lên dốc đến một độ cao nào đó thì dừng lại và lại xuống dốc. Nó luôn có một gia tốc ngược chiều với vận tốc ban đầu và bằng  $2\text{m/s}^2$  trong suốt quá trình lên và xuống dốc. Chọn trục toạ độ cùng hướng chuyển động, gốc toạ độ và gốc thời gian lúc xe ở vị trí chân dốc. Phương trình chuyển động; thời gian xe lên dốc; và vận tốc của ô tô sau 20s lần lượt là:

A.  $x = 30 - 2t$ ;  $t = 15\text{s}$ ;  $v = -10\text{m/s}$ .

B.  $x = 30t + t^2$ ;  $t = 15\text{s}$ ;  $v = 70\text{m/s}$ .

C.  $x = 30t - t^2$ ;  $t = 15\text{s}$ ;  $v = -10\text{m/s}$ .

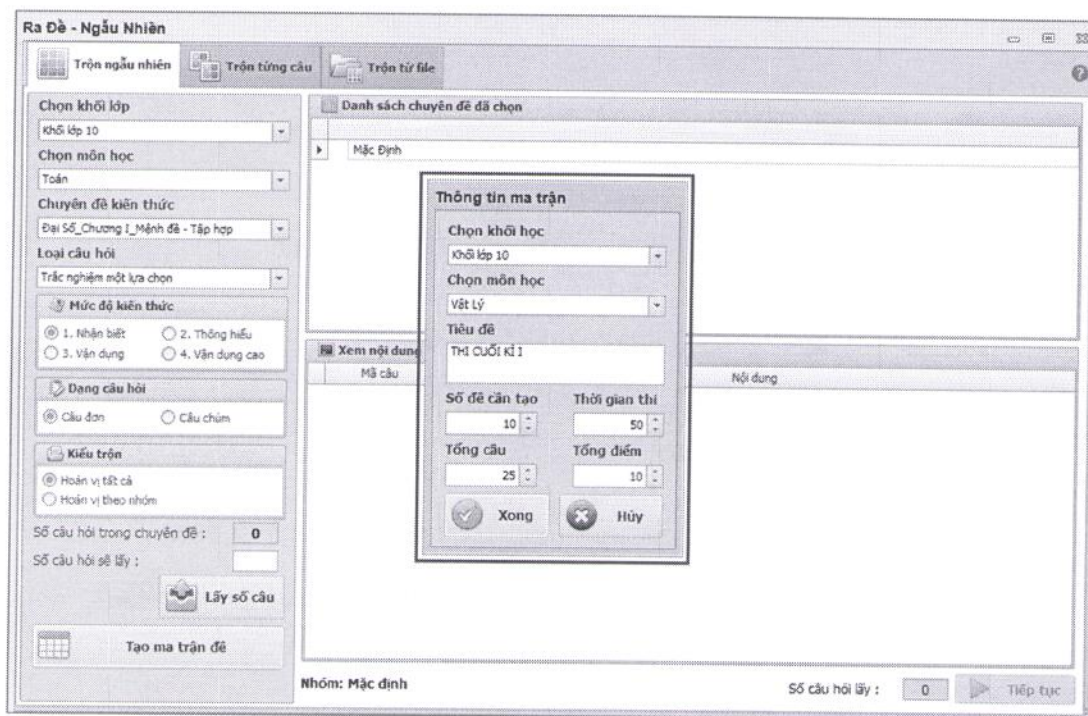
D.  $x = -30t + t^2$ ;  $t = 15\text{s}$ ;  $v = -10\text{m/s}$ .

#4 Thả một hòn đá từ độ cao h xuống đất. Hòn đá rơi trong 0,5s. Nếu thả hòn đá từ độ

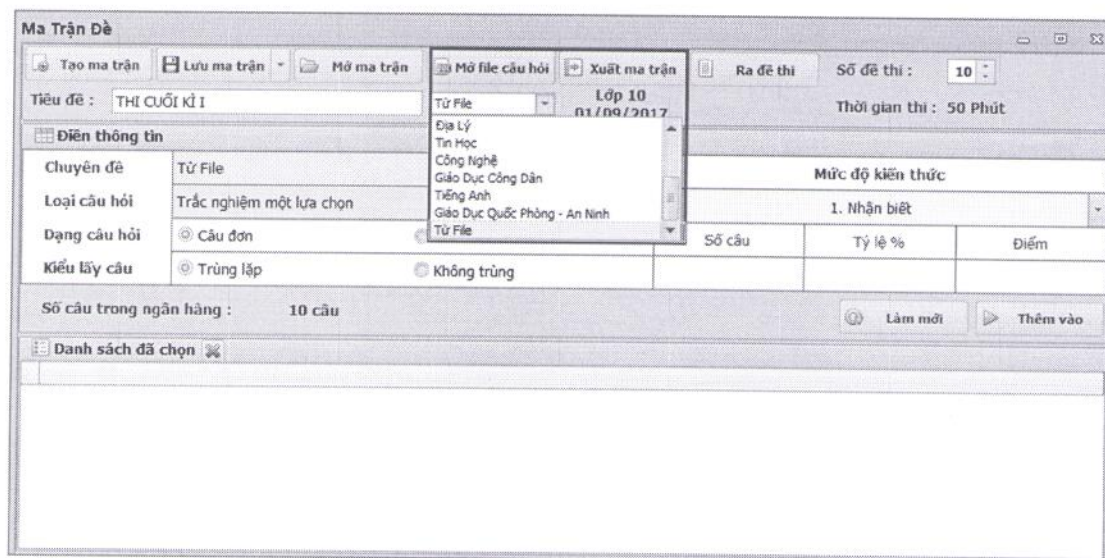
**Bước 2:** Dưa file word câu hỏi vào phần mềm và tạo ma trận kiến thức:



- Mở phần mềm SmartTest, chọn tính năng “Ra đề thi” => “Trộn ngẫu nhiên” => “Tạo ma trận đề”
- Điền thông tin ma trận như hình bên dưới:



- Chọn “Mở file câu hỏi” đưa file word đã tạo ở Bước 1 vào lựa chọn “Từ file” như hình bên dưới



- Lựa chọn “Loại câu hỏi”, “Mức độ kiến thức”, nhập số câu, số điểm và chọn “Thêm vào”

**Ma Trận Đề**

Tạo ma trận | Lưu ma trận | Mở ma trận | Mở file câu hỏi | Xuất ma trận | Ra đề thi | Số đề thi: 10

Tiêu đề: THI CUỐI KÌ I | Từ File | Lớp 10 | Thời gian thi: 50 Phút  
01/09/2017

**Điền thông tin**

Chuyên đề	Từ File	Mức độ kiến thức		
Loại câu hỏi	Trắc nghiệm một lựa chọn	2. Thông hiểu		
Dạng câu hỏi	<input checked="" type="radio"/> Câu đơn <input type="radio"/> Câu chừa	Số câu	Tỷ lệ %	Điểm
Kiểu lấy câu	<input checked="" type="radio"/> Trùng lặp <input type="radio"/> Không trùng	10	40	4

Số câu trong ngân hàng: 10 câu Làm mới Thêm vào

**Danh sách đã chọn**

Từ File  
Trắc nghiệm một lựa chọn, Thông Hiểu, Câu đơn, Trùng lặp: 10 câu(40%) - 4 điểm

**Thông kê số câu**

Nhận Biết		Thông Hiểu		Vận Dụng		Vận Dụng Cao	
Trắc nghiệm	Tự luận	Trắc nghiệm	Tự luận	Trắc nghiệm	Tự luận	Trắc nghiệm	Tự luận
0 câu 0%	0 câu 0%	10 câu 40%	0 câu 0%	0 câu 0%	0 câu 0%	0 câu 0%	0 câu 0%
Trùng lặp		10 câu 40%		Tổng câu		10/25 (40%)	
Không trùng		0 câu 0%		Tổng điểm		4/10	

Tất cả

- Sau khi chọn xong câu hỏi cho ma trận chọn “**Xuất ma trận**” và lưu lại dưới dạng file word để xem

**Ma trận kiến thức dành cho khối THPT – SỞ GD&ĐT**  
**THI CUỐI KÌ I - Vật Lý – Lớp 10**  
Năm học: 2017 - 2018

Nội Dung Kiến Thức	Nhận Biết		Thông Hiểu		Vận Dụng		Vận Dụng Cao		Lớp 10 01/09/2017
	Số câu	Điểm	Số câu	Điểm	Số câu	Điểm	Số câu	Điểm	
Từ File	5 câu (20%)	2 điểm (20%)	10 câu (40%)	4 điểm (40%)	5 câu (20%)	2 điểm (20%)	5 câu (20%)	2 điểm (20%)	25 câu (100%) 10 điểm (100%)
Trắc Nghiệm Một Lựa Chọn	5	2	10	4	5	2	5	2	25 câu
	5 câu (20%) 2 điểm (20%)		10 câu (40%) 4 điểm (40%)		5 câu (20%) 2 điểm (20%)		5 câu (20%) 2 điểm (20%)		25 câu (100%) 10 điểm (100%)

- Quay trở lại phần mềm SmartTest, tính năng “**Ma trận đề**” chọn “**Ra đề thi**” để lấy câu hỏi và trộn đề thi.
- Tại giao diện trộn đề như hình dưới:
  - Chỉnh sửa thông tin đề thi, thời gian, tiêu đề
  - Lựa chọn “**Thi trên đề**”, “**Thi tiếng anh**” cho phù hợp



- Chỉnh sửa Mã đề, điểm số
- Chọn “Trộn đề” => lựa chọn thư mục lưu và đồng ý để trộn đề thi.

